

WIENER RUDERKLUB

# ARGONAUTEN

GEGRÜNDET 1909  
MITGLIED DER ÖSTERREICHISCHEN SPORTUNION

## 18. VIENNA ROWING CHALLENGE Langstreckenregatta Wien, Alte Donau Sonntag, 7. Mai 2023

Veranstalter: WRK Argonauten

### Strecke:

- Langstrecke über 4.000 m mit einer Wende (markiert durch zwei Bojen)
- Start und Ziel beim WRK Argonauten
- Fliegender Start mit Vorstart, Abstand der startenden Boote siehe unten (exakte Start- und Zielzeitnahme beim Überfahren der Start-/Ziellinie)
- Stehendes Gewässer
- Keine Absperrung der Strecke

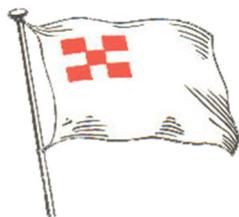
### Zeitplan:

08:00 Uhr	Ab-/ Um- & Nachmeldeschluss		
08:15 Uhr	Obleute-Sitzung im Bootshaus des WRK Argonauten		
09:00 Uhr	Schiedsrichtersitzung		
10:00 Uhr	Rennen 1: 4er	<i>alle Kategorien</i>	Startintervall: 30 Sekunden
10:45 Uhr	Rennen 2: 1er	<i>alle Kategorien</i>	Startintervall: 20 Sekunden
11:30 Uhr	Rennen 3: 2er	<i>alle Kategorien</i>	Startintervall: 20 Sekunden
12:45 Uhr	Rennen 4: 4er	<i>alle Kategorien</i>	Startintervall: 30 Sekunden
im Anschluss	Siegerehrung		

Die Startnummern, die das OK in der Startliste vergibt, sind fix; Nachmeldungen werden nachgereiht.  
Die finale Startreihenfolge wird in der Obleute-Sitzung bekanntgegeben.

### Meldungen:

Meldungen bitte bis zum Meldeschluss am Mittwoch 26.04.2023,  
18:00 Uhr an die Adresse [src@argowien.at](mailto:src@argowien.at) senden.



### Rennen:

Für das Rennen gilt die Fahrordnung der Alten Donau.  
Bei Überholmanövern hat das schnellere Boot Vorfahrt.

Zur Wende sind beide Bojen zu umfahren. Nähern sich zwei Boote auf gleicher Höhe der Wendezone, wird durch die Schiedsrichter jenes Boot bestimmt, das ca. 25 Meter vor der Wende vorne liegt. Dieses hat dann Vorfahrt. Wird es dennoch behindert, so kann eine Strafzeit von 30 Sekunden ausgesprochen werden.

Ebenfalls wird eine Zeitstrafe von 30 Sekunden verhängt, falls nur eine der beiden Bojen umfahren wird.

Die Viererrennen werden in zwei getrennten Rennen gestartet, um die Mehrfachnutzung der Boote zu ermöglichen, wobei in der Meldung die gewünschte Laufnummer anzugeben ist. Bei Nachmeldungen erfolgt die Laufzuordnung durch das OK.

Zweier- und Viererrennen können im Riemenboot gefahren werden - jeweils gesteuert oder ungesteuert bzw. Normal- oder Leichtgewicht - es erfolgt jedoch keine getrennte Wertung. Jede Meldeklasse entspricht damit einer Wertungsklasse.

### Meldegeld:

Bootsklasse	Schüler/Junior B	Junior A, M/W, Masters
1er	15 €	30 €
2er	18 €	35 €
4er	23 €	45 €

Einzahlung des Meldegeldes auf folgendes Konto:

WRK Argonauten  
IBAN: AT95 2011 1000 0640 8311 (Erste Bank)  
BIC: GIBAATWWXXX

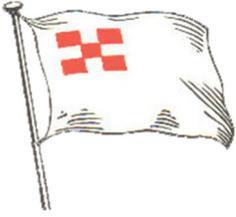
Bei Überweisungen binnen 7 Tage vor der Regatta ersuchen wir um Mitnahme des Zahlungsbelegs in der Obleute-Sitzung. Rengemeinschaften sind vom meldenden Verein zu zahlen.

### Ab-, Um- und Nachmeldungen:

Schriftlich bis spätestens 08.00 Uhr am Regattatag unter Nennung der kompletten Mannschaft (inkl. der Jahrgänge der Starter). Für Nachmeldungen werden pro Boot 10,- € zusätzlich zum Meldegeld eingehoben.

### Start- und Rückennummern:

Nach der Obleute-Sitzung werden die Rückennummern (gratis) für die Starter / die Bugleute ausgegeben. Das Verborgern von Bootsnummern (für die Boote) seitens des OKs ist nach Voranmeldung gegen einen Einsatz von 20€ pro Bootsnummer möglich.

**Buffet:**

Für das leibliche Wohl wird ganztägig gesorgt.

**Kontakt:**

[vrc@argowien.at](mailto:vrc@argowien.at)

**Haftung:**

Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Sach- oder Personenschäden. Jeder Ruderer ist für seine persönliche Gesundheit selbst verantwortlich. Jeder Teilnehmer muss schwimmkundig sein.

**Hinweis:**

Durch die Meldung zur Regatta stimmt der Teilnehmer/die Teilnehmerin zu, dass Startlisten und Ergebnisse mit Namen und Bild veröffentlicht werden können.

**Genehmigt** durch die Technische Kommission des ÖRV am 8.1.2023 bezüglich der Konformität zum Regelwerk des ÖRV und etwaiger Abweichungen davon. Der veranstaltende Verein haftet für die Einhaltung aller anderen (auch behördlichen) Regelungen.

Für den Vorstand

Clemens Fickl  
Vizeobmann WRK Argonauten